

Saverne Un jeu de sept familles dédié à la femme de lettres Louise Weiss

Depuis le mois de septembre 2023, la classe de 1^{re} Bac pro Agora (Assistance à la gestion des organisations et de leurs activités) du lycée des métiers Jules-Verne de Saverne développe un projet de jeu de sept familles ludique et pédagogique trilingue (français, anglais et allemand) autour de la vie et de l'œuvre de Louise Weiss.



Loin du jeu de cartes célèbre où l'on demande le père, la mère ou encore le frère, le projet de création d'un jeu de sept familles, développé par des élèves du lycée des métiers Jules-Verne de Saverne, est entièrement dédié à Louise Weiss, à sa famille et à ses combats en faveur du vote des Français, de la défense, de la sécurité ou encore à l'histoire des guerres européennes et mondiales.

Ce projet transversal a pour objectif général de faire connaître l'œuvre, l'action et l'engagement européen de la bienfaitrice de Saverne et défenseuse de la paix connue dans le monde entier.

Le projet a été initié par Catherine Bizot, professeure d'économie-gestion, entourée de ses collègues, tous membres de l'équipe pédagogique, dont Marianne Donnat, professeure documentaliste, Bernard Schuler, Annick-Claude Pfetzing, Christine Jendrysiak, Cathy Nussli et Gabrielle Krebs, qui ont travaillé avec les élèves de 1^{re} Bac pro Agora (Assistance à la gestion des organisations et de leurs activités).

Faire des recherches

La première phase du projet, qui va se poursuivre jusqu'au printemps 2024, est dédiée à la recherche documentaire. Les élèves ont commencé par faire une visite guidée [de la section Louise Weiss du musée du château des Rohan](#), en présence d'Emmanuelle Thomann, conservatrice du musée. Par une écoute active, ils ont trouvé les grandes thématiques à aborder : Louise Weiss et sa famille, journaliste, mécène d'art, femme de paix européenne, féministe, écrivaine et voyageuse, puis ils ont décliné chaque thème en six cartes représentatives qui vont chacune contenir un titre, une photo, une légende et un QR code pour avoir le plus d'informations.

Pour bien s'immerger dans la vie de cette défenseuse de la paix, la classe s'est délocalisée les vendredis après-midi au musée de Saverne. Les apprenants ont également participé [aux journées Louise Weiss](#) en présence de Claire Le Van, professeure de philosophie et chargée de mission auprès de la Ville de Saverne. Un film, une pièce de théâtre et différents ateliers ont permis d'avoir une vision plus élargie sur le thème de la construction européenne.

Tester le jeu

La deuxième phase du projet va consister à tester le jeu trilingue, « et peut-être même en alsacien », révèle Catherine, auprès des classes de CM2 de Saverne et des environs ainsi qu'auprès des personnes âgées des Ehpad pour favoriser le lien intergénérationnel et surtout recueillir des témoignages.

Le projet se poursuivra ensuite par un voyage où la classe sera reçue le 22 février 2024 à l'Assemblée nationale pour une visite et une interview de Patrick Hetzel, député de la 7^e circonscription du Bas-Rhin. Ne reste ensuite plus qu'à trouver des partenaires pour l'édition et la commercialisation du jeu. Un beau défi pour les élèves et les encadrants qui aboutira à la soutenance du Grand oral pour l'obtention du baccalauréat en juin 2025.